

Manuel d'utilisation



Radiops, Super Turbo Tricératops

Imprimé en Chine
91-002928-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

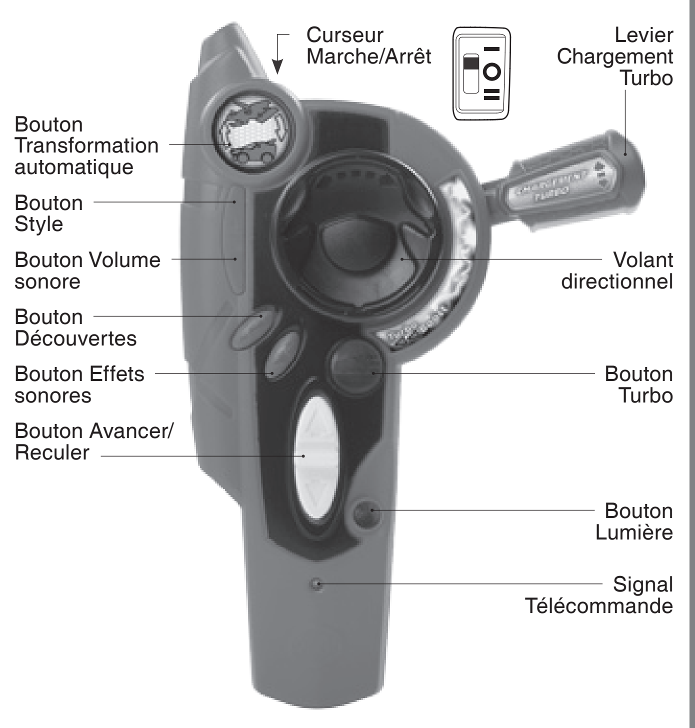
L'équipe VTech

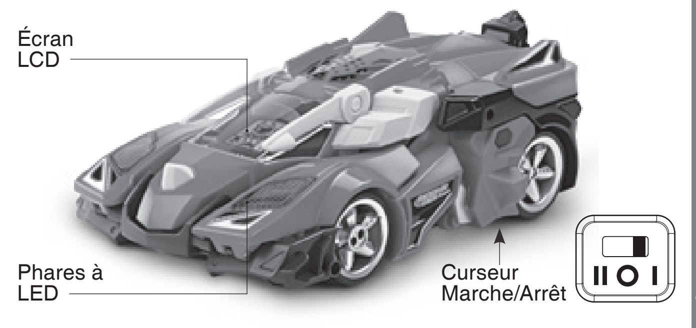
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir un **SWITCH & GO DINOS® TURBO Radiops, Super Turbo Tricératops**, félicitations !

Radiops est un tricératops qui se transforme en voiture. Utilise la télécommande pour le transformer et le diriger. Charge-le pour le faire avancer encore plus rapidement. C'est parti !





CONTENU DE LA BOÎTE

1 **SWITCH & GO DINOS® TURBO : Radiops, Super Turbo Tricératops** de **VTech®**

1 télécommande

1 manuel d'utilisation

1 planche d'autocollants

Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

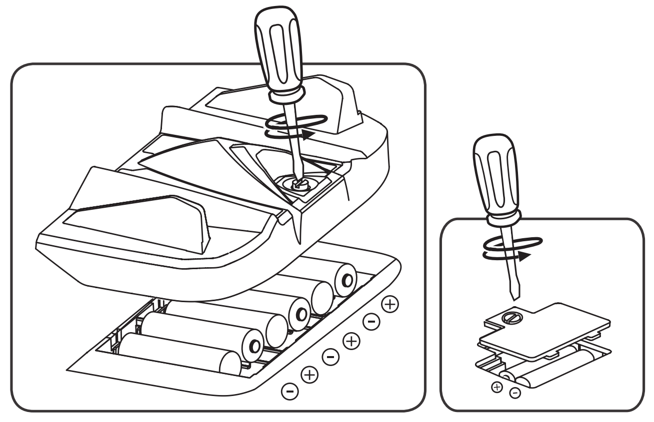
Note :

1. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.
2. Pour une performance optimale, utiliser le jouet sur une surface dure et plane.
3. Si l'environnement présente des décharges électrostatiques et des interférences radio, il peut être nécessaire d'éteindre et de rallumer le jouet.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Radiops, Super Turbo Tricératops** est éteint.
2. Ouvrir les compartiments à piles situés sous le jouet et sous la télécommande à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 6 piles LR6/AA dans le compartiment à piles du jouet et 2 piles LR6/AA dans celui de la télécommande, en respectant les schémas qui se trouvent dans ces compartiments. (Pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)
4. Refermer soigneusement les couvercles des compartiments à piles.



Radiops, Super Turbo Tricératops **Télécommande**

Note : lorsque les piles sont faibles, le jouet ne fonctionne plus. Il est nécessaire de les remplacer par des piles neuves pour faire fonctionner le jouet à nouveau.

MISE EN GARDE

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



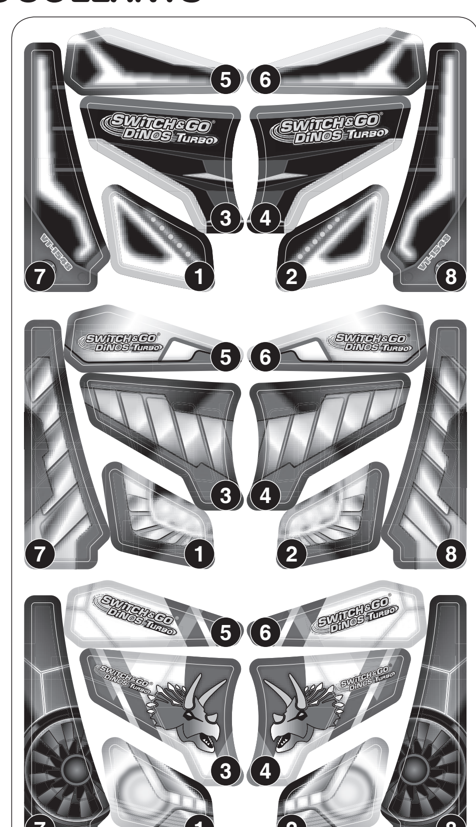
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

AUTOCOLLANTS

Style 1

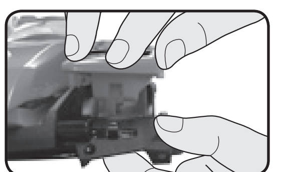
Style 2

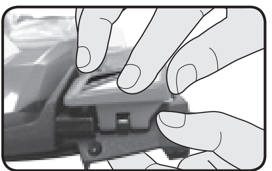
Style 3



Choisir parmi les trois styles d'autocollants pour décorer **Radiops, Super Turbo Tricératops**. Disposer les autocollants sur le jouet selon les numéros indiqués sur la planche d'autocollants.

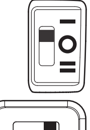
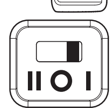
Note : si le jouet percute un objet brutalement, il se peut que le pare-chocs et le panneau latéral se détachent. Dans ce cas, les repositionner comme indiqué ci-dessous.





FONCTIONNALITÉS

1. ALLUMAGE

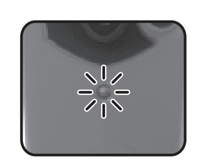



Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** de la télécommande sur la position **I** ou **II** pour l'allumer.

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** du jouet sur la même position que la télécommande. Les **curseurs Marche/Arrêt** du jouet et de la télécommande doivent impérativement être sur la même position Marche pour permettre la réception du signal.

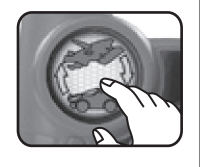
Note : si deux **Radiops, Super Turbo Tricératops** sont utilisés dans un même espace, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** de l'un sur **I** et celui de l'autre sur **II**.

2. SIGNAL TÉLÉCOMMANDE



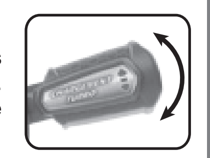
Une fois la télécommande allumée, le **signal Télécommande** s'éclaire. Ce voyant lumineux s'active à chaque fois que l'on appuie sur un bouton, que l'on actionne le **levier Chargement Turbo** ou que l'on tourne le **volant directionnel**. La lumière indique qu'un signal est transmis au jouet.

3. BOUTON TRANSFORMATION AUTOMATIQUE



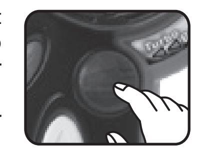
Appuyer sur le **bouton Transformation automatique** pour transformer le tricératops en véhicule et inversement.

4. LEVIER CHARGEMENT TURBO



Déplacer le **levier Chargement Turbo** vers le haut et vers le bas pour charger le jouet. **Radiops, Super Turbo Tricératops** annonce qu'il est prêt lorsque le chargement est terminé.

5. BOUTON TURBO 



Si **Radiops, Super Turbo Tricératops** est suffisamment chargé, la LED du **bouton Turbo** va clignoter. Plus le **bouton Turbo** va clignoter vite et plus le turbo va fonctionner longtemps. Appuyer sur le **bouton Turbo** pour augmenter la vitesse du jouet.

Note : le turbo présente une durée limitée. Cependant, si toute la puissance du turbo n'est pas utilisée sur une première action, il est possible d'utiliser la puissance restante sur une autre action.

6. BOUTON AVANCER/RECULER



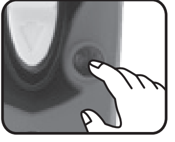
Appuyer sur le **bouton Avancer/Reculer** pour faire avancer ou reculer le dino ou le véhicule.

7. VOLANT DIRECTIONNEL



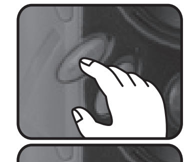
Tourner le **volant directionnel** lorsque le jouet avance ou recule pour le faire aller à gauche ou à droite.

8. BOUTON LUMIÈRE 



Appuyer sur le **bouton Lumière** pour allumer les phares et entendre des phrases et sons amusants.

9. BOUTON DÉCOUVERTES 



Appuyer sur le **bouton Découvertes** pour entendre le dinosaure ou le pilote parler.

10. BOUTON EFFETS SONORES



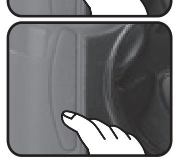
Appuyer sur le **bouton Effets sonores** pour écouter de super effets sonores.

11. BOUTON STYLE 



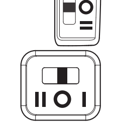
Appuyer sur le **bouton Style** pour changer les yeux du dinosaure ou le pilote.

12. BOUTON VOLUME SONORE 



Appuyer sur le **bouton Volume sonore** pour ajuster le volume sonore.

13. ARRÊT/ARRÊT AUTOMATIQUE



Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** de la télécommande pour l'éteindre.

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** de Radiops pour l'éteindre.

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité.

Note : si Radiops s'éteint automatiquement, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position Arrêt, puis le déplacer à nouveau sur la position Marche pour le rallumer.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **SWITCH & GO DINOS® TURBO Radiops, Super Turbo Tricératops** et la télécommande, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
- Éviter toute exposition prolongée de **SWITCH & GO DINOS® TURBO Radiops, Super Turbo Tricératops** et de la télécommande au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **SWITCH & GO DINOS® TURBO Radiops, Super Turbo Tricératops** et la télécommande dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

VTech Electronics déclare que **SWITCH & GO DINOS® TURBO Radiops, Super Turbo Tricératops** est conforme aux exigences essentielles et autres dispositions de la directive 1999/5/EC.

